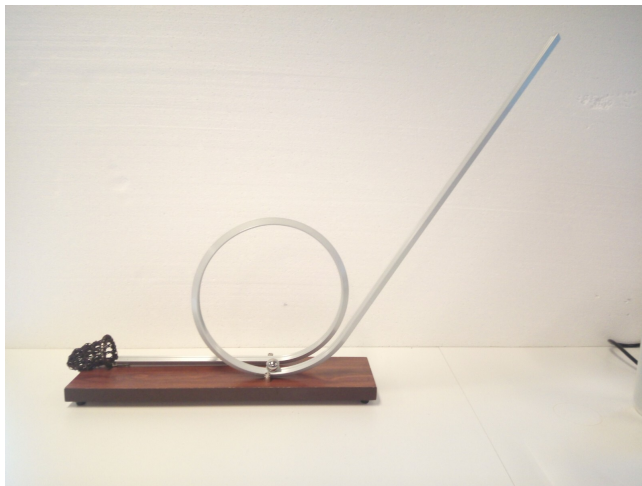


Kuglebane-loop: beregninger

For kuglebane-loop forsøget foretag følgende beregninger:



- a) Mål starthøjden af kuglen, højden af loop'ets toppunkt samt massen af kuglen.
- b) Beregn kuglens fart ved toppunktet af loop'et.
- c) Beregn kuglens fart lige før kuglen rammer nettet.